

1 Notas sobre el problema del torneo de Ping Pong

ORGANIZAR UN TORNEO DE PING-PONG

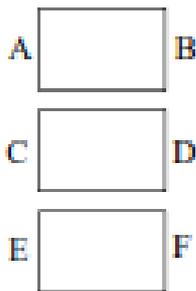
Los alumnos deberían darse cuenta rápidamente de que es imposible usar las cuatro mesas simultáneamente, ya que solo hay siete jugadores. Por lo tanto, en cada ocasión debe descansar uno. A continuación, se muestra una posible manera de organizar los partidos.

Hora de inicio	Mesa 1	Mesa 2	Mesa 3	
1:00	A contra B	C contra D	E contra F	G descansa
1:30	C contra A	E contra B	G contra D	F descansa
2:00	E contra C	G contra A	F contra B	D descansa
2:30	G contra E	F contra C	D contra A	B descansa
3:00	F contra G	D contra E	B contra C	A descansa
3:30	D contra F	B contra G	A contra E	C descansa
4:00	B contra D	A contra F	C contra G	E descansa

Esta solución se obtiene **escribiendo todos los nombres de los jugadores en trozos de papel y colocándolos junto a las tres tablas, tal y como se muestra. Cada media hora, los jugadores avanzan un lugar en el sentido de las agujas del reloj.** De este modo, cada jugador juega contra todos los demás una vez. También es “justo” en otros sentidos: cada jugador juega en cada lado de cada mesa exactamente una vez.

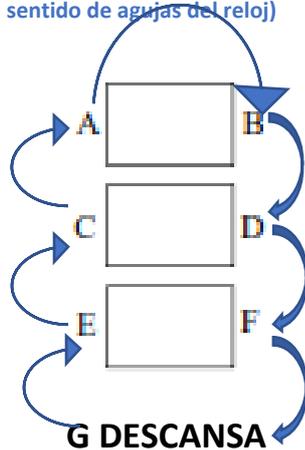
Primera ronda

1:00



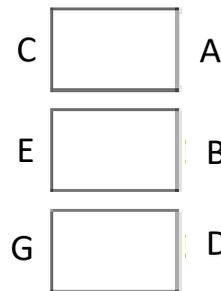
G DESCANSA

Cambio (los jugadores avanzan en sentido de agujas del reloj)



Segunda Ronda

1:30



F DESCANSA