

# FICHA TÉCNICA

# PHOTON

Información rápida para preparar su uso en el aula



## Batería

6 a 8 horas de autonomía  
Carga completa en 3 horas



## App / Software

Varias: Photon Robot, Photon Coding, **Photon Edu**



## Internet

<http://photon.education>



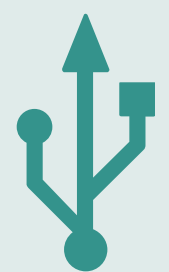
## Cuenta / Login

No necesaria. Las apps permiten crear perfiles.



## Actualizaciones

De forma inalámbrica a través de Photon Robot



## Conexiones

Puerto micro-USB o USB-C



## Conectividad

Bluetooth



## Dispositivos necesarios

Ordenador o tablet

## Observaciones rápidas

- Interacción sensorial: sensores de luz, distancia, tacto, sonido y seguimiento de líneas.
- Joystick: permite mover el robot manualmente.
- Photon Draw: controla el recorrido dibujando rutas en la pantalla.
- Photon Badge: programa movimientos usando símbolos simples.
- Photon Blocks: utiliza bloques de programación para crear acciones y secuencia

# FICHA TÉCNICA

## BLUE BOT

Información rápida para preparar su uso en el aula



### Batería

6 horas de uso normal  
2-4 horas para su carga



### App / Software

App oficial Blue-Bot (iOS y Android)



### Internet

<https://www.tts-group.co.uk/>



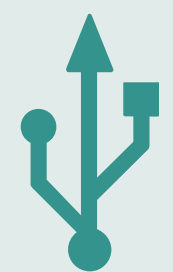
### Cuenta / Login

No necesaria. Las apps permiten crear perfiles.



### Actualizaciones

No requiere actualizaciones frecuentes para uso básico



### Conexiones

Cable USB incluido



### Conectividad

El emparejamiento y control se realiza mediante Bluetooth



### Dispositivos necesarios

No son necesarios aunque se puede usar la tablet.



## Observaciones rápidas

- Programación mediante botones físicos (adelante, atrás, giro derecha, giro izquierda, pausa y GO para ejecutar), desde app/tablet o través de un lector táctil complementario.
- Permite secuencias de hasta 200 instrucciones
- Carcasa transparente para ver parte de la electrónica interior, algo muy atractivo para el alumnado.

# FICHA TÉCNICA *TALE-BOT PRO*

Información rápida para preparar su uso en el aula



## **Batería**

*4 horas de autonomía  
Carga completa en 2,5 horas*



## **App / Software**

*Principalmente sin pantallas  
(modo avanzado: Matatacode)*



## **Internet**

*<https://www.matatastudio.com/tale-bot-pro.html>*



## **Cuenta / Login**

*No requiere para su uso estándar*



## **Actualizaciones**

*cable conectado a ordenador mediante Matatalab*



## **Conexiones**

*puerto USB-C*



## **Conectividad**

*Bluetooth*



## **Dispositivos necesarios**

*No requiere*



## **Observaciones rápidas**

- Grabación de voz: permite grabar audios de hasta 30 segundos.
- Modo Dibujo y Música: Incluye accesorios para pintar y bailar.
- Mapas interactivos: reconoce dónde está y reacciona de forma inteligente.
- Compatibilidad: Lego

# FICHA TÉCNICA VINCIBOT

Información rápida para preparar su uso en el aula



## Batería

Tiene +4 horas de autonomía.  
Carga completa en 2 horas



## App / Software

Matata Code (Vincibot)



## Internet

<https://vinci.matatastudio.com>



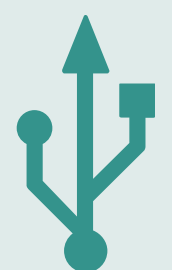
## Cuenta / Login

Posible sin registro. La cuenta  
permite guardar proyectos



## Actualizaciones

Desde la web. No es  
obligatoria al inicio de su uso.



## Conexiones

Por cable (Tipo C) tanto la  
carga como otra de sensores.



## Conectividad

Por cable y por bluetooth



## Dispositivos necesarios

Ordenador o tablet



## Observaciones rápidas

- Buen funcionamiento a través de bluetooth. Interesante etiquetarlos con su ID para conectar.
- Compatible con piezas Lego
- Extensiones Inventor Kit y Creator Kit para mejorar la experiencia con sensores, etc.

# FICHA TÉCNICA MICROBIT

Información rápida para preparar su uso en el aula

## Batería



Se puede conectar por USB o con un portapilas (2 pilas AAA)



## App / Software

No tiene



## Internet

[makecode.microbit.org](http://makecode.microbit.org)



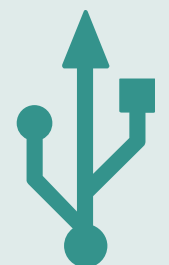
## Cuenta / Login

Permite sin registro. La cuenta permite guardar proyectos



## Actualizaciones

No necesita



## Conexiones

Por cable (MicroUSB)



## Conectividad

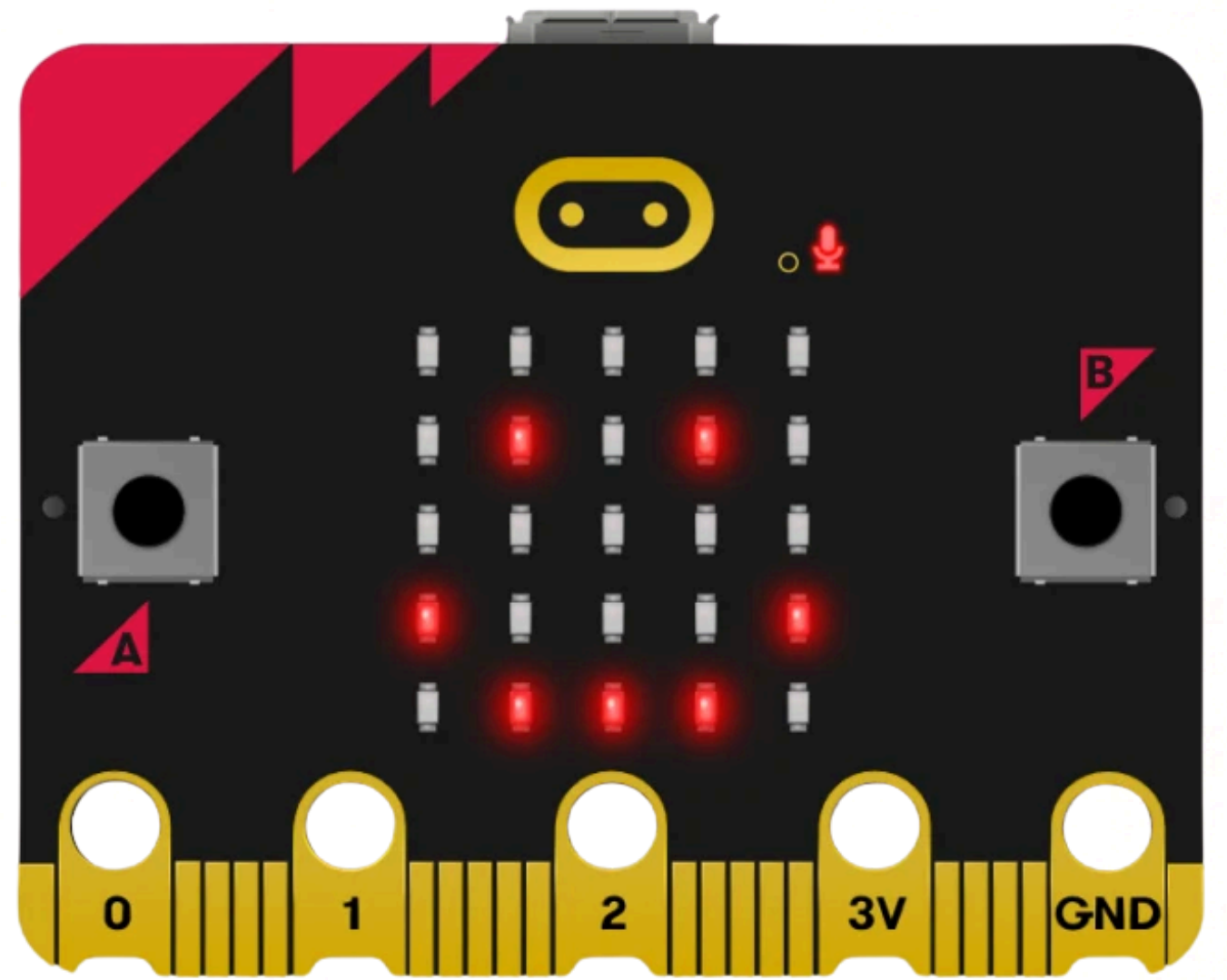
Radio

Bluetooth



## Dispositivos necesarios

Ordenador o tablet



## Observaciones rápidas

- Mejor utilizar Chrome
- No cargar programas por USB con el portapilas conectado
- Tiene muchos accesorios para imprimir en 3D
- Tiene un simulador pero para que funcione el programa hay que darle a descargar.

# FICHA TÉCNICA CUTEBOT

Información rápida para preparar su uso en el aula



## Batería

Lleva 3 pilas AAA



## App / Software

No tiene



## Internet

[makecode.microbit.org](http://makecode.microbit.org)  
(Se programa la Microbit)



## Cuenta / Login

Permite sin registro. La cuenta permite guardar proyectos



## Actualizaciones

No necesita



## Conexiones

Por cable (MicroUSB)



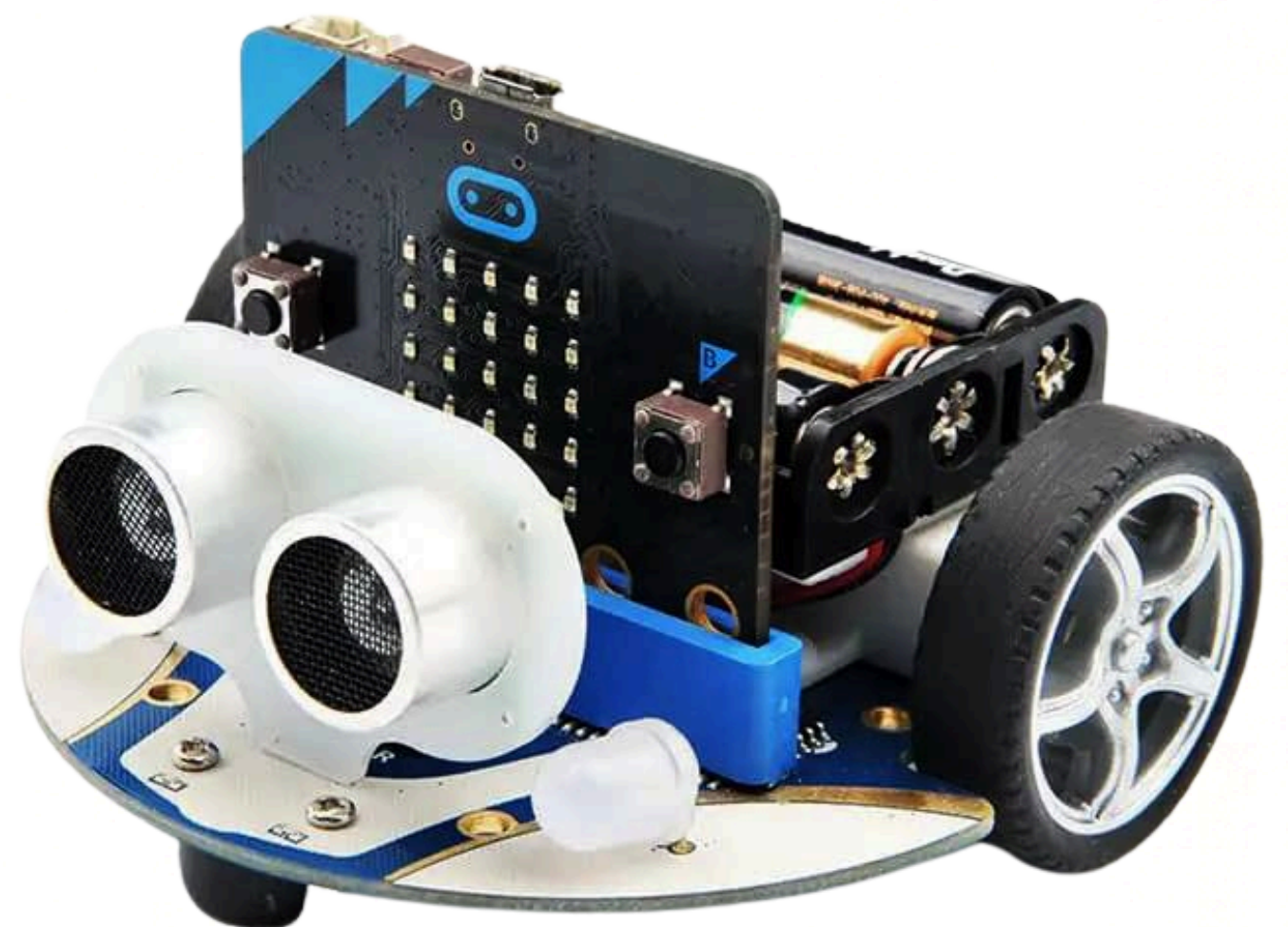
## Conectividad

Radio  
Bluetooth



## Dispositivos necesarios

Ordenador o tablet



## Observaciones rápidas

- Es un complemento de Microbit, no se puede programar por separado.
- Se puede conectar por radio a otra Microbit y hacer de mando Radiocontrol.
- Suele ir un poco torcido, se puede cambiar la velocidad de una rueda para que vaya más recto.

# FICHA TÉCNICA CUTEBOT

Información rápida para preparar su uso en el aula



## Batería

Conexión USB a USB-C con el ordenador



## App / Software

[PC mBlock 5](#) - [Online](#)



## Internet

<https://mblock.cc/>



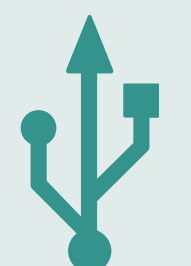
## Cuenta / Login

Sin o Con Registro. Con Reg. guardas en su nube o en local.



## Actualizaciones

Online. Para ordenadores antiguos, necesitas [mLink 2](#)



## Conexiones

Por cable (USB a USB-C)



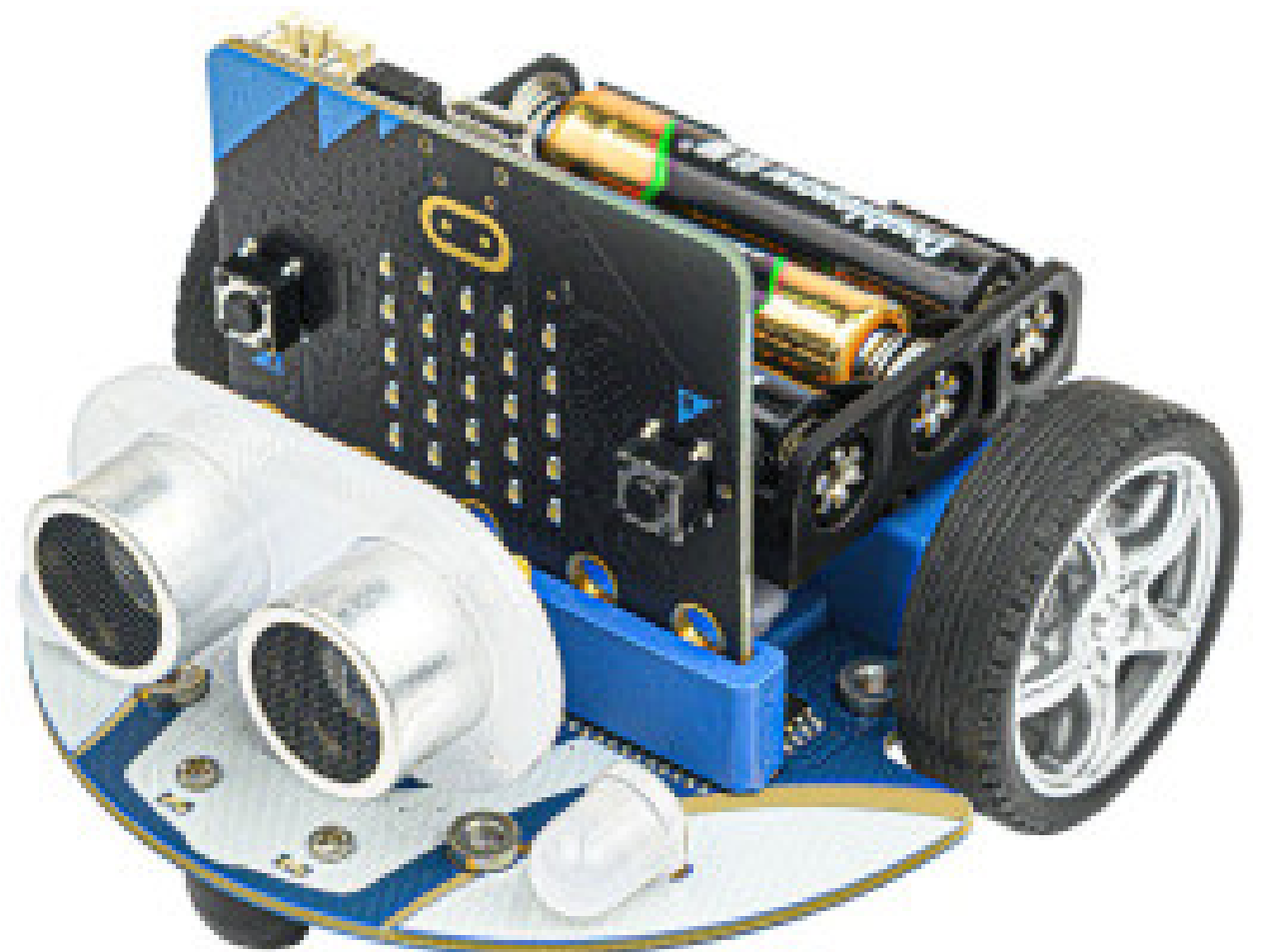
## Conectividad

Bluetooth, WIFI



## Dispositivos necesarios

Ordenador, tablet o móvil



## Observaciones rápidas

- Tiempo estimado montaje: 20 min.
- Cargar la batería conectando cable USB a USB-C al ordenador
- Actualización del firmware: Desde la aplicación web. Ordenadores antiguos necesitan [mLink 2](#)
- Admite funcionamiento en VIVO o CARGA de programas
- Permite IoT

# FICHA TÉCNICA LEGO SPIKE

Información rápida para preparar su uso en el aula



## Batería

*Hay que cargarla pero dura bastante*



## App / Software

*LEGO® Education SPIKE™ App*



## Internet

*<https://spike.legoeducation.com/>*



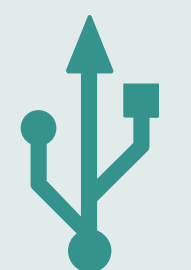
## Cuenta / Login

*No se puede. Se descargan los proyectos*



## Actualizaciones

*Hay que actualizar el HUB*



## Conexiones

*Por cable (MicroUSB)*



## Conectividad

*Por cable y por bluetooth*



## Dispositivos necesarios

*Ordenador*



## Observaciones rápidas

- Cargar los HUB
- Es recomendable dar NOMBRE a cada HUB.
- Bolsa 13 de RECAMBIOS. No abrir hasta que sea necesario.
- La web oficial dispone de numerosos proyectos y unidades desarrolladas, incluyendo el tiempo estimado de desarrollo.

# FICHA TÉCNICA *ECHIDNA BLACK*

Información rápida para preparar su uso en el aula



## Batería

*Se conecta por USB*



## App / Software

*[echidna ML](#)*



## Internet

*[echidna.es](#)*



## Cuenta / Login

*No existen. Se trabaja en local*



## Actualizaciones

*No necesita*



## Conexiones

*Por cable (USB - MicroUSB)*



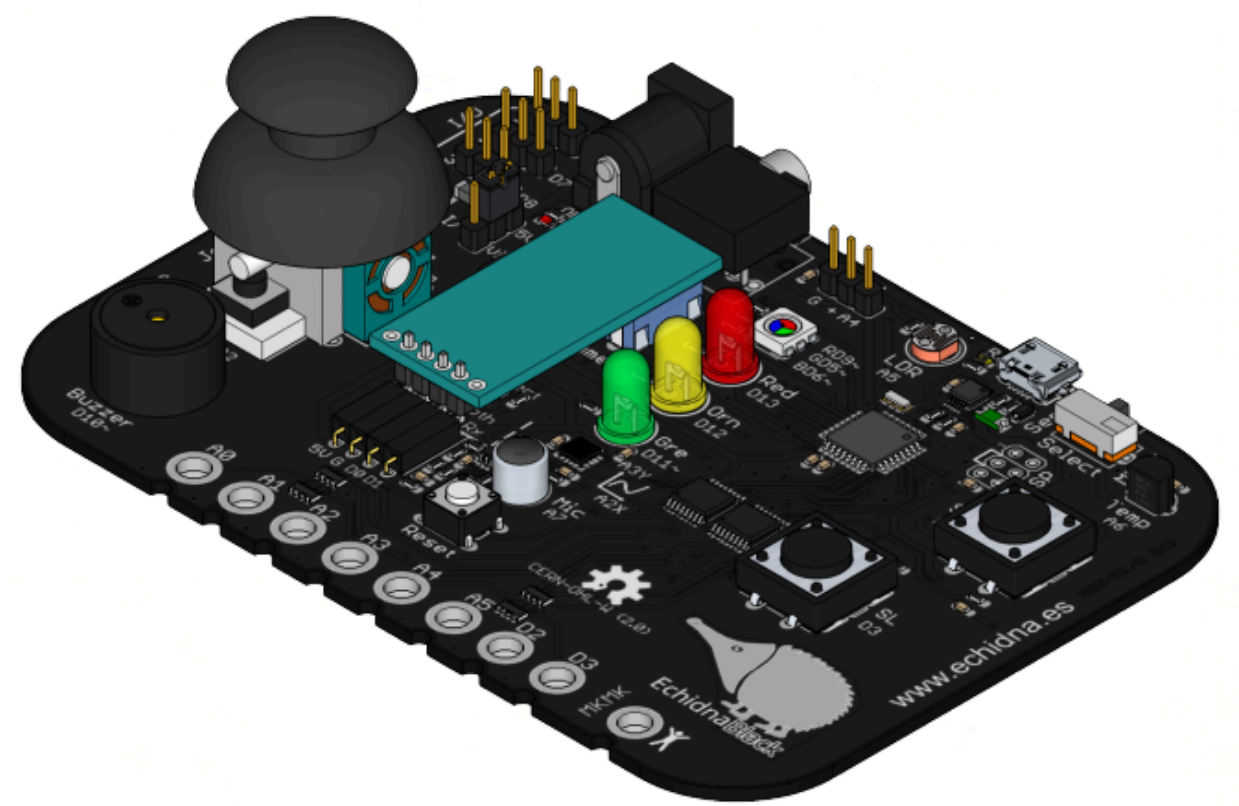
## Conectividad

*Por cable (USB - MicroUSB)*



## Dispositivos necesarios

*Ordenador*



## Observaciones rápidas

- Conectar la placa al ordenador antes de lanzar el programa
- Instalación: qué hacer si ordenador no reconoce la placa
- Seleccionar el modo de trabajo: SENSOR / MK MK
- Poner al máximo el potenciómetro de Volumen
- Alimentación a 5V. No cambiar jumper.

# FICHA TÉCNICA ESP32 TDR STEAM

Información rápida para preparar su uso en el aula



## Batería

Se conecta por USB



## App / Software

No tiene



## Internet

<https://www.steamakersblock.com/>



## Cuenta / Login

Permite sin registro. La cuenta permite guardar proyectos



## Actualizaciones

No necesita



## Conexiones

Por cable (USB a USB-B)



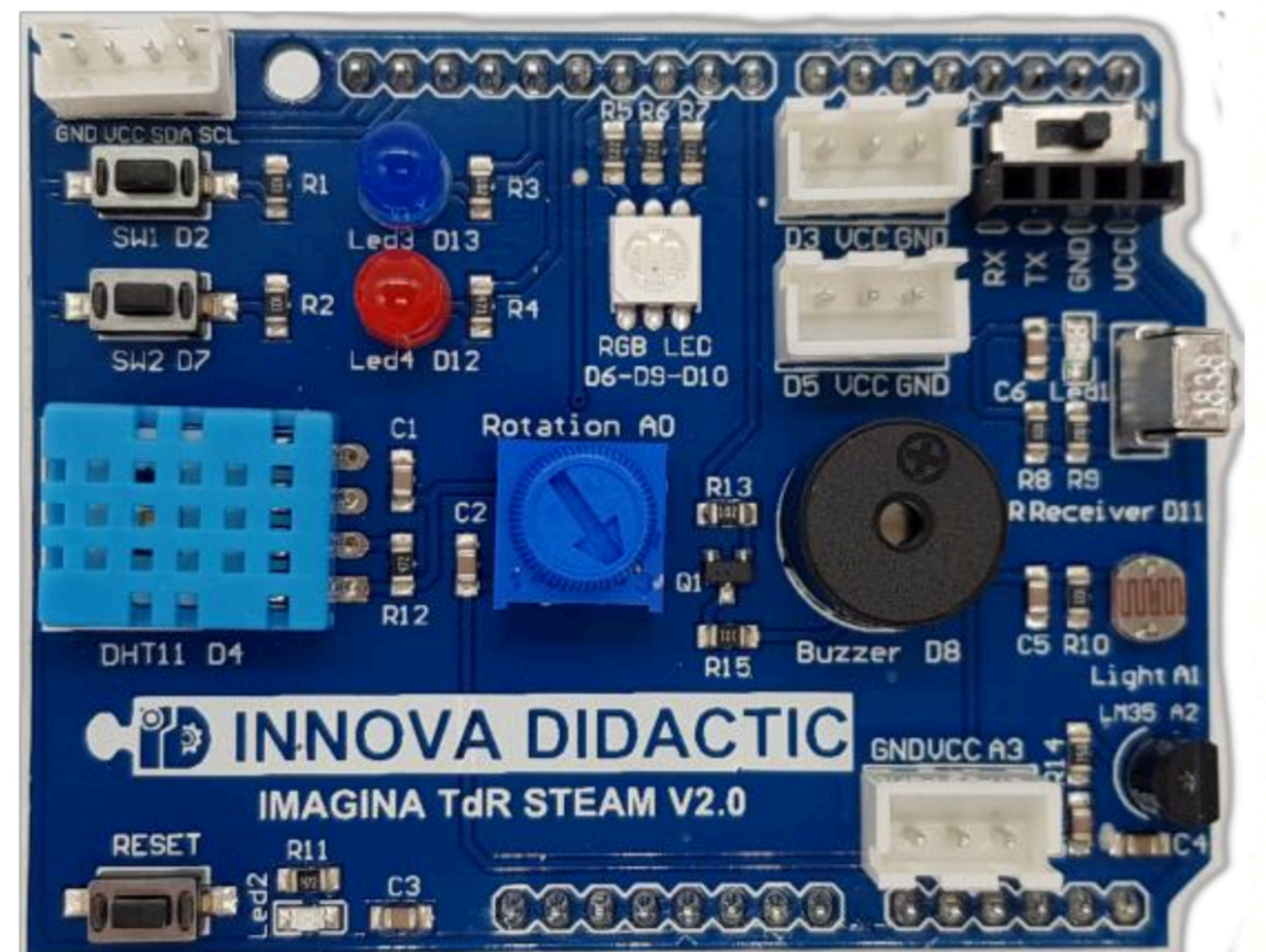
## Conectividad

Por cable (USB - USB-B),  
Bluetooth, WIFI



## Dispositivos necesarios

Ordenador



## Observaciones rápidas

- Descargar e instalar [Connector v6](#)
- Connector debe ejecutarse en segundo plano antes de lanzar la aplicación web.
- Antes de subir un programa:
- Selector Bluetooth en ON
- Poner a CERO el potenciómetro de Volumen
- Permite IoT

# FICHA TÉCNICA MBOT2 Y CYBERPI

Información rápida para preparar su uso en el aula



## Batería

Conexión USB a USB-C con el ordenador



## App / Software

[PC mBlock 5](#) - [Online](#)



## Internet

<https://mblock.cc/>



## Cuenta / Login

Sin o Con Registro. Con Reg. guardas en su nube o en local.



## Actualizaciones

Online. Para ordenadores antiguos, necesitas [mLink 2](#)



## Conexiones

Por cable (USB a USB-C)



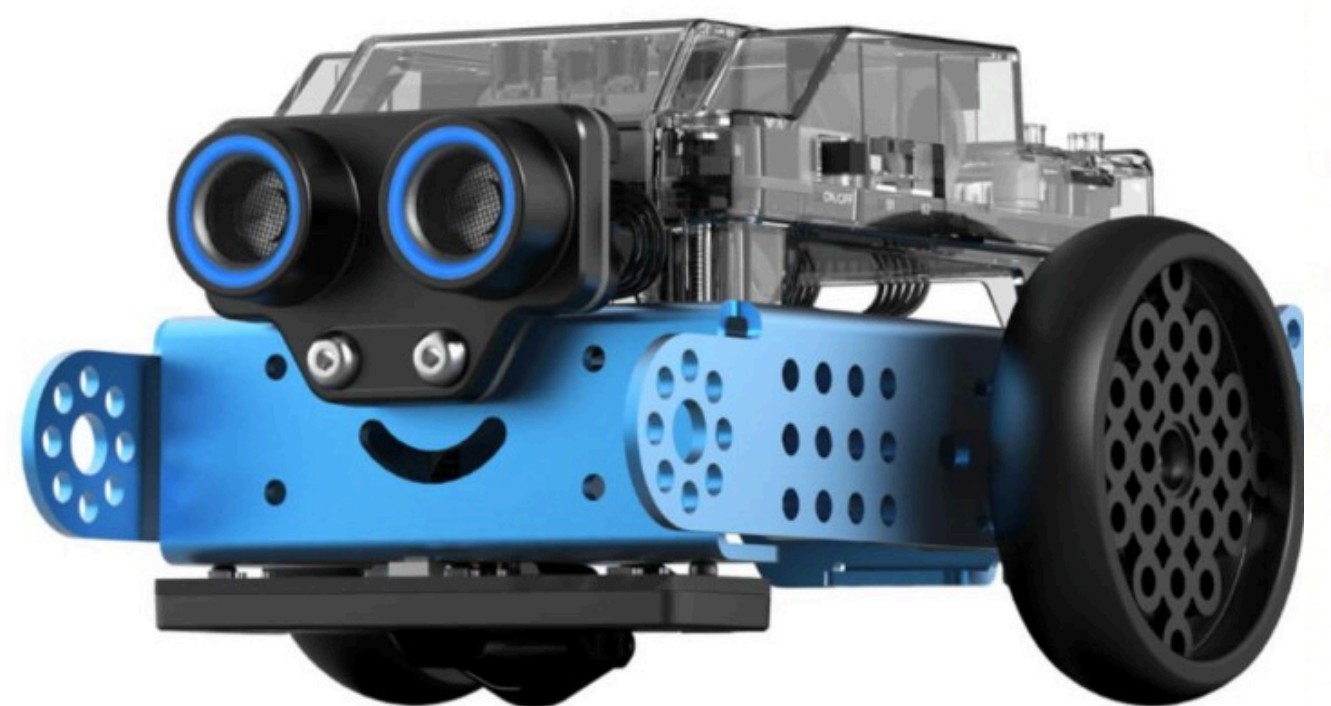
## Conectividad

Bluetooth, WIFI



## Dispositivos necesarios

Ordenador, tablet o móvil



## Observaciones rápidas

- Tiempo estimado montaje: 20 min.
- Cargar la batería conectando cable USB a USB-C al ordenador
- Actualización del firmware: Desde la aplicación web. Ordenadores antiguos necesitan mLink 2
- Admite funcionamiento en VIVO o CARGA de programas
- Permite IoT