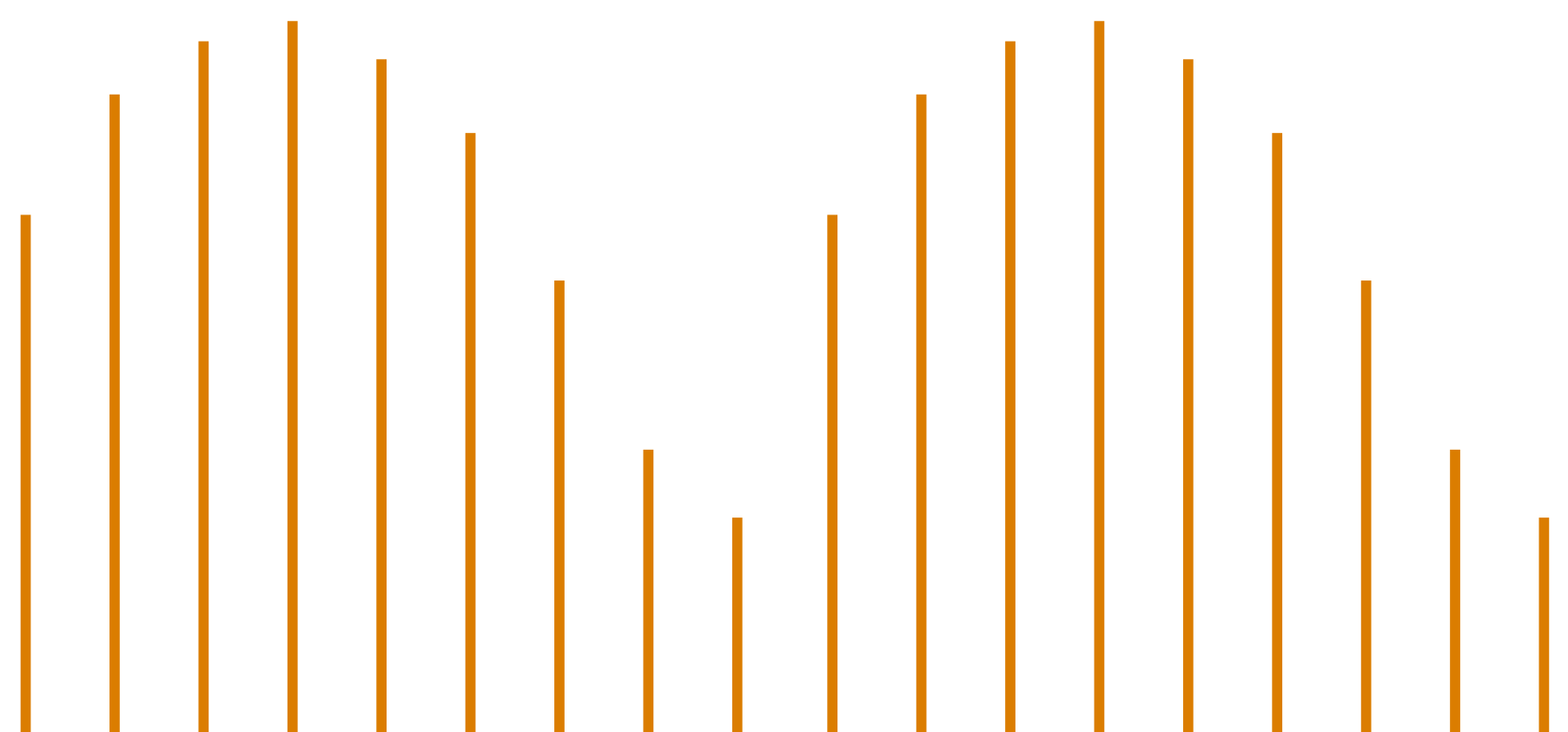
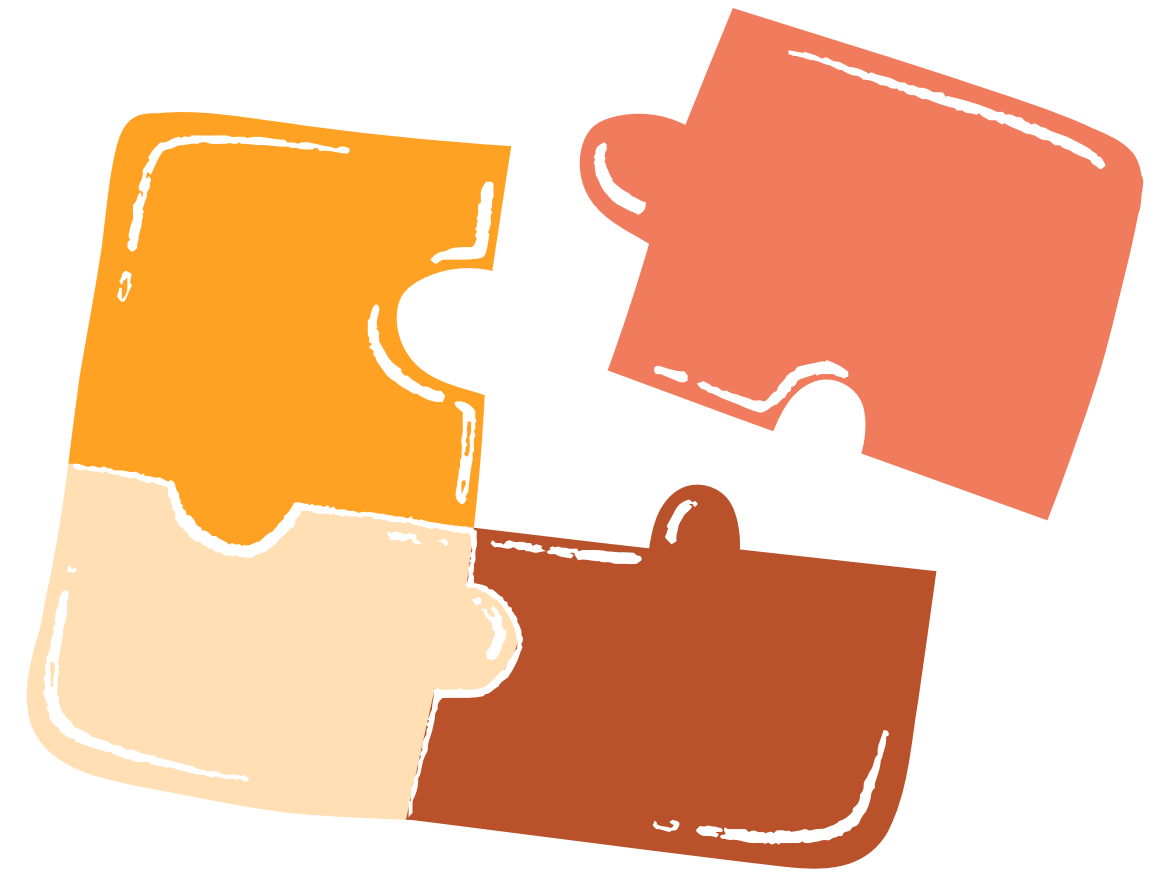


Pensamiento computacional (PC)

Tercer Ciclo de Primaria

TALLER 2: SITUACIONES DE APRENDIZAJE



Taller 2

90'

1

Juegos: Reflexionemos

Actividades previas

Variantes

Adaptación a los recursos

SdA - Aterrizaje curricular

45'

2

Diseño de Sit. de Aprendizaje

45'

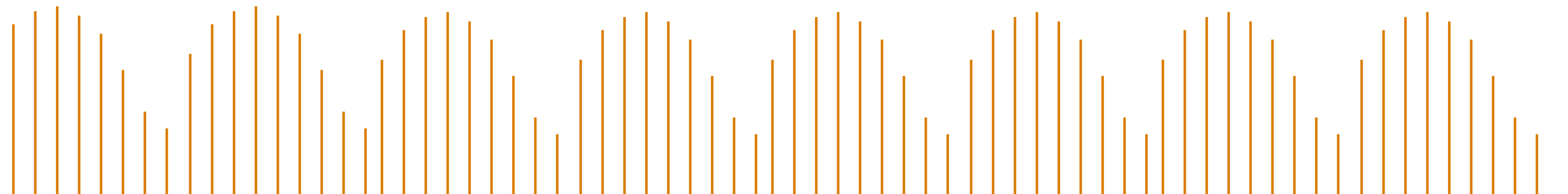
3

Puesta en común



Juegos

Reflexionemos ...



30'

Cubissimo

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

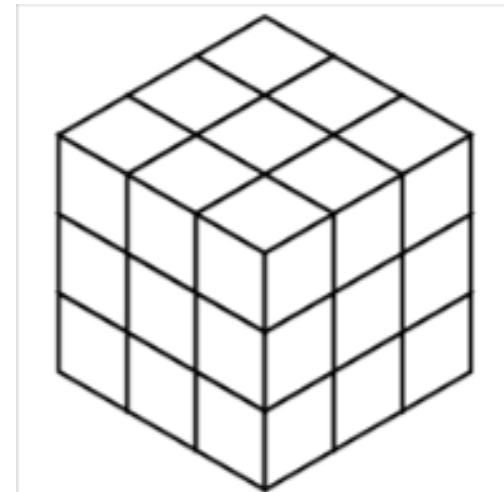
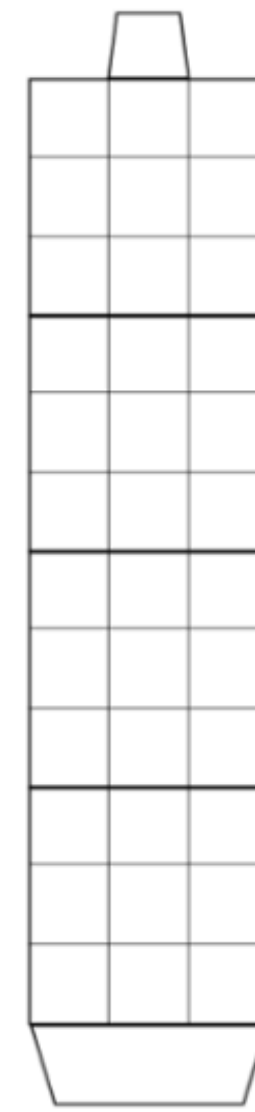
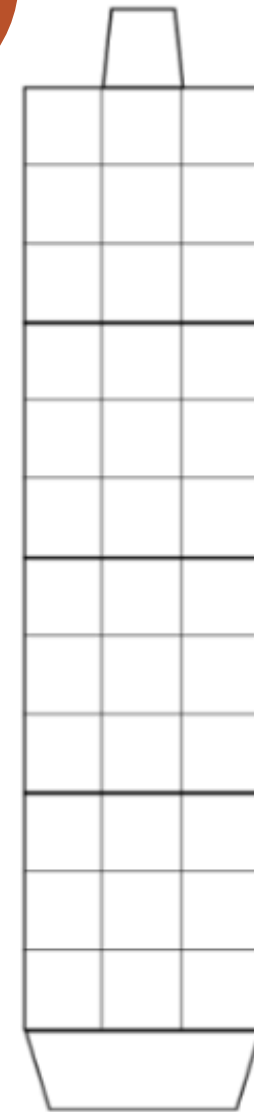
1

2

3

4

4



Cubissimo

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**



Organiza tu mochila

No dejo huecos en mi mochila de:

Cubo

Losa 3x5

5x2x2

4x3x2

4x2x2

3x2x2

Cubissimo

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**



**Mochila pequeña,
gran decisión**

Justifica y llena al máximo
tu mochila de:

2x2x6

Losas (axbx1) de:

3x3 4x4 2x6 3x4 2x4

Cubissimo

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**



**Combinemos
nuestras mochilas**

Maximiza lo que puedes llevar
entre varias mochilas

Ejemplo:

****** **** ******

Cubissimo

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

- N° de Juegos: 1 + otros juegos
- 4 estaciones
- Grupos de 4
- Roles rotativos:
 - Secretario-portavoz
 - Cubissimo: Seleccionador
 - Cubissimo: Copiador
 - Cubissimo: Finalizador

Cubissimo

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

- N° de Juegos: 1
- 4 grupos de 4:
 - Zona de previos 1, 2, 3 y 4
 - Zona comprobación R1, R2 y R3
- Roles rotativos:
 - Secretario-portavoz
 - Cubissimo: Seleccionador
 - Cubissimo: Copiador
 - Cubissimo: Finalizador

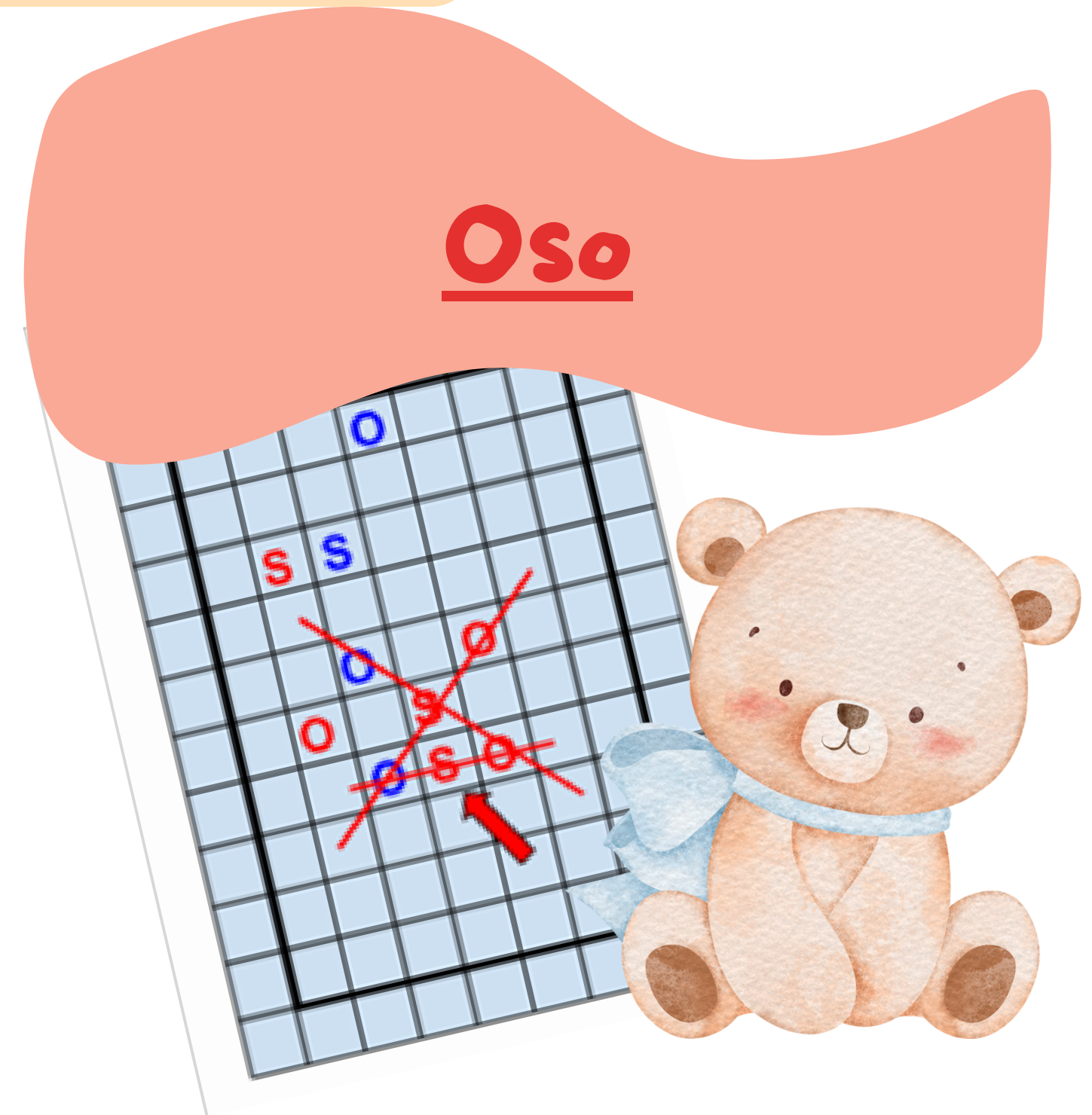
Cubissimo

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

- **Actividad y desarrollo**
- **Elementos curriculares:**
 - **Competencia específica**
 - **Saberes básicos**
 - **Criterios de evaluación**
 - **Instrumentos de evaluación**

Quoridor

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**



Quoridor

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

Laberintos



Quoridor

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**



Jugamos 4... por parejas

Compenétrate con tu compa

Quoridor

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**



Cambiamos reglas

Turno SIMPLE o DOBLE...
Modificar barreras del rival...

Quoridor

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**



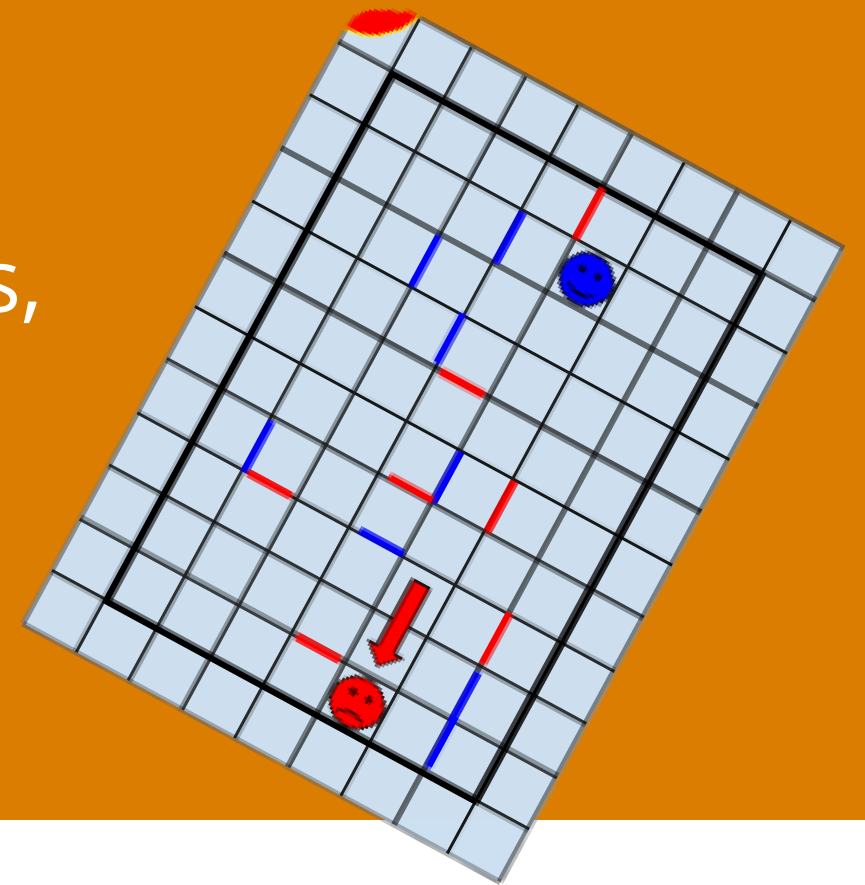
¿Camino más corto...?

Creamos un diseño común,
con barreras y OTROS obstáculos...
¿Qué grupo conseguirá llegar antes?

Quoridor

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

- Dibujo en papel cuadriculado
- Torneo
- Retos:
 - individuales,
 - pareja
 - de 4



Quoridor

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

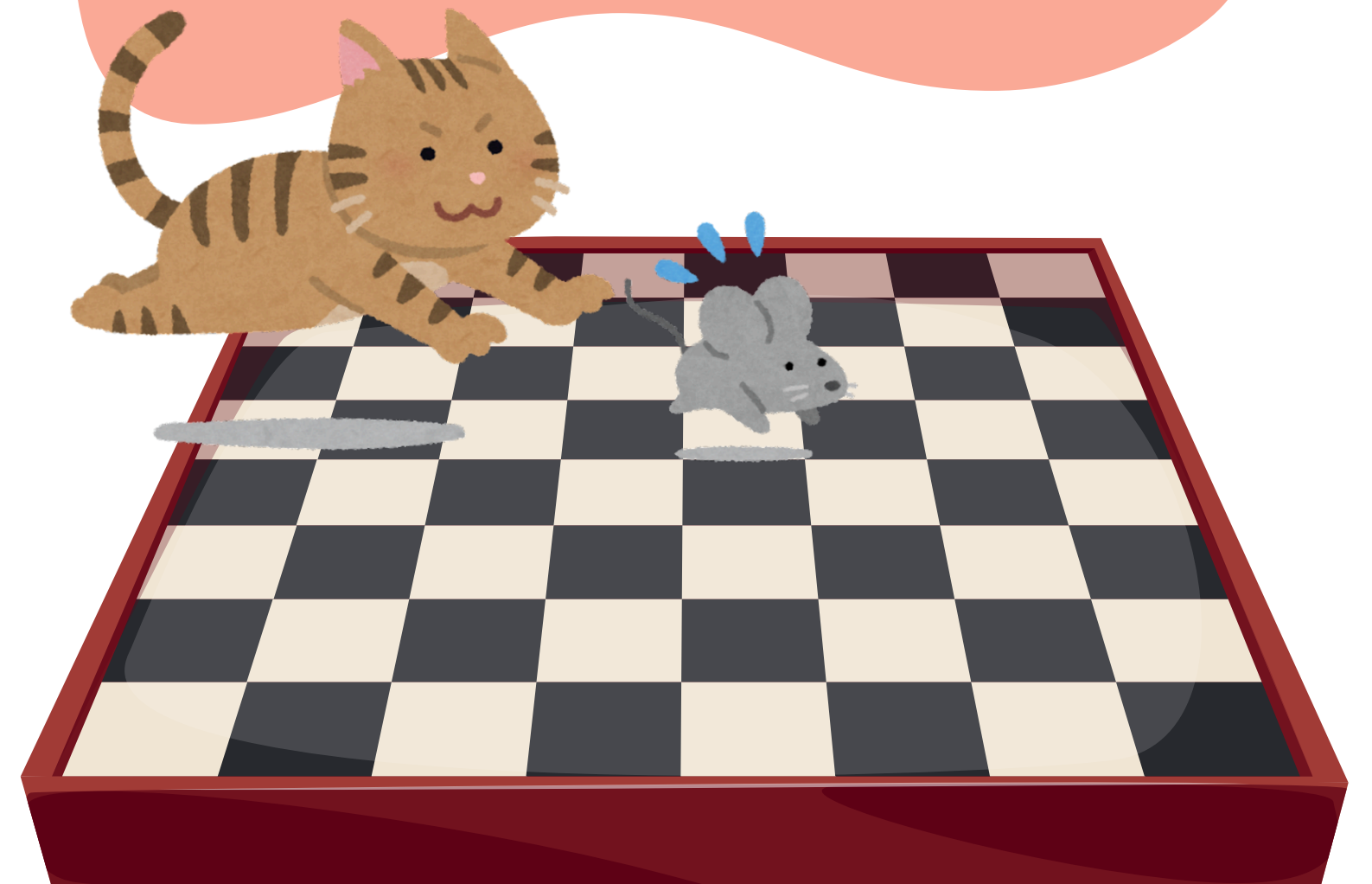
- **Actividad y desarrollo**
- **Elementos curriculares:**
 - **Competencia específica**
 - **Saberes básicos**
 - **Criterios de evaluación**
 - **Instrumentos de evaluación**

30'

Laser Maze

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

Ratón y gato

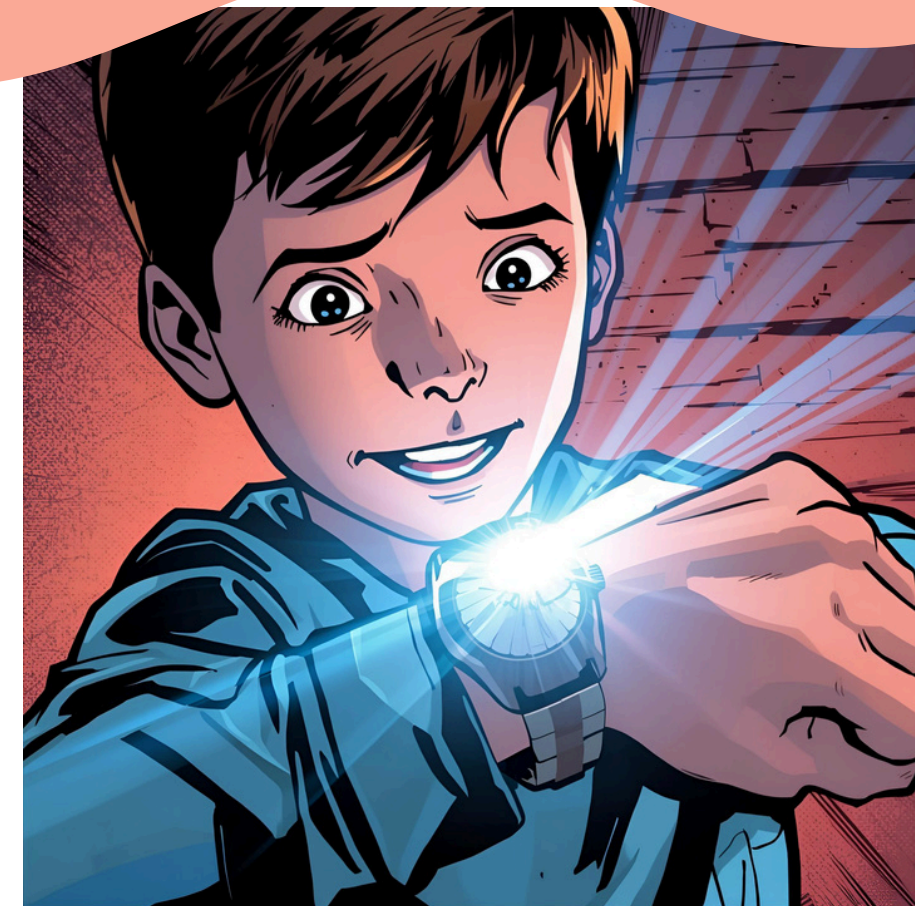


1h

Laser Maze

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

Reflejo de reloj



1h

Laser Maze

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

Periscopio casero



Laser Maze

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**



Jugamos SIN tablero

Distancias, ángulos,...
en un espacio real

Laser Maze

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**



Crea TUS tarjetas

Busca dificultades
... y preséntaselas a tus compis

Laser Maze

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

Jugamos con fichas CASERAS

Sustituimos las fichas por otras creadas por nosotros.
Necesitarás más imaginación...

Modelo 1

Modelo 2

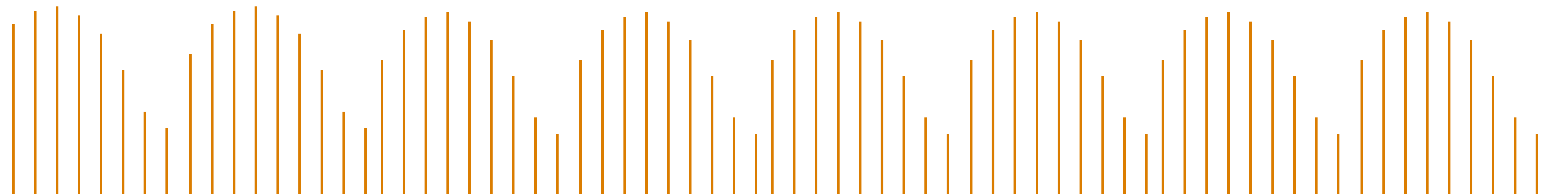
Laser Maze

- **Actividades previas**
- **Variantes**
- **Adaptación a los recursos**
- **Aterrizaje curricular**

- **Actividad y desarrollo**
- **Elementos curriculares:**
 - **Competencia específica**
 - **Saberes básicos**
 - **Criterios de evaluación**
 - **Instrumentos de evaluación**

Diseño de situaciones de aprendizaje

3 juegos / 3 equipos



Situaciones de Aprendizaje

- **Actividad y desarrollo**
- **Elementos curriculares:**
 - **Competencia específica**
 - **Saberes básicos**
 - **Criterios de evaluación**
 - **Instrumentos de evaluación**

45'

Exposición y debate

15 min por equipo

¡ Gracias por asistir !

