

BLOQUE C – CONTEXTO MATEMÁTICO



En un tablero con 5 casillas se ubica una ficha. Juegan, por turnos, dos jugadores (A y B). En cada turno, el jugador puede decidir si avanzar la ficha 1 o 2 posiciones. El jugador que llega a la última casilla gana.

- ¿Hay alguna forma de que algún jugador gane siempre? ¿Quién? ¿Cómo?
- ¿Qué influencia tiene el valor '5' sobre el desarrollo del juego?
- ¿Qué influencia tiene el tipo de movimientos permitidos sobre el desarrollo del juego?