

Concurso de Juegos Python

"Tu juego, tu estilo, tu historia en 256 líneas de código"



I.E.S. Santiago Hernández
Zaragoza, España

Motivación



Andrej Karpathy ✓

@karpathy

The hottest new programming language is English

[Traducir post](#)

9:14 p. m. · 24 ene. 2023 · **10,1 M** Visualizaciones

Acerca de estos resultados ⓘ



Shimeji:Compañeros d...

Instalada

Habilitar

4,6★

381 mil
reseñas ⓘ

3

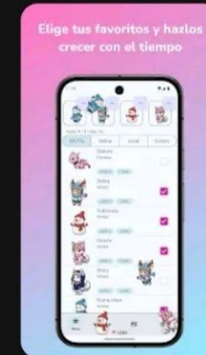
PEGI 3 ⓘ

Más de 10 M

Descargas



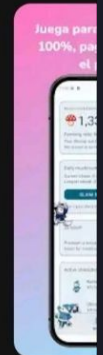
Amigos adorables que te acompañan a todas partes



Elige tus favoritos y hazlos crecer con el tiempo



Mientras juegas, suben de nivel y desbloquean nuevos movimientos



Juega para ganar 100% de los recursos

Mascotas en pantalla personalizables que juegan, trepan y te acompañan.

Patrocinado · Relacionado con tus búsquedas



El Concurso: Un Desafío Creativo



¿En qué consiste?

Los participantes deben crear un **juego original** utilizando el lenguaje de programación Python, con una limitación creativa: máximo **256 líneas de código**.



¿Cuál es el objetivo?



Fomentar la **creatividad**, trabajar el pensamiento computacional y despertar vocaciones **STEAM**

256

Líneas máx.



Creatividad

100%

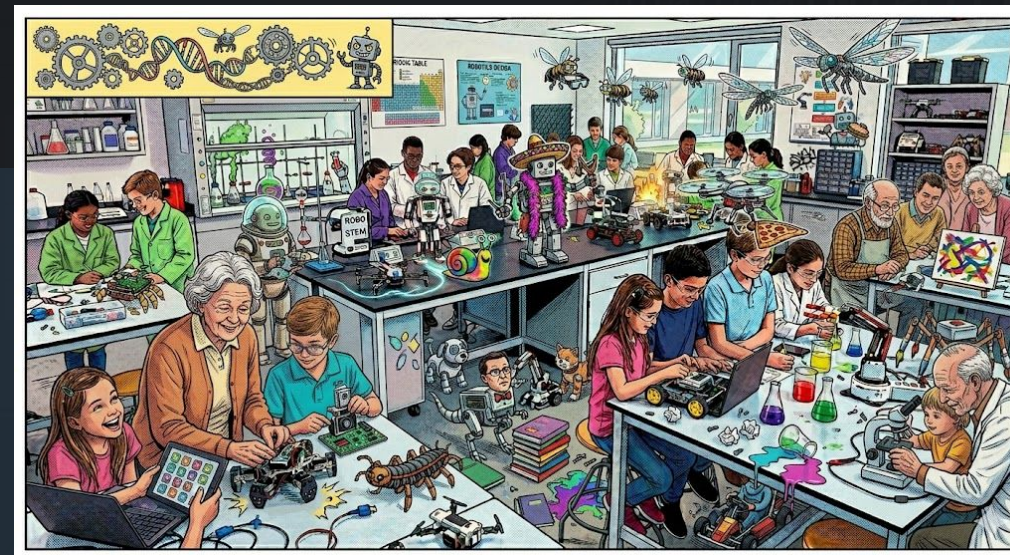
Diversión

1 Para Cualquier Nivel



No necesitas ser experto

Solo hace falta **tener ganas de crear** y saber expresar tus ideas.
El concurso está diseñado para ser **inclusivo y accesible** para todos los niveles de conocimiento.



Creatividad

Lo importante son las ideas, no la experiencia previa



Expresión

Saber comunicar tu concepto es fundamental



Motivación

Las ganas de aprender y crear lo son todo

2 Uso de Inteligencia Artificial

IA como Herramienta

Los participantes **usan IA** como apoyo en el proceso de desarrollo.

Profesores y alumnos de informática dan soporte y formación para llevar a cabo los proyectos y corregir errores



3

Colaboración Entre Especialidades



Trabajo en Equipo

El concurso **potencia la colaboración** entre alumnos de **diferentes especialidades y edades**, fomentando el aprendizaje colaborativo y el intercambio de conocimientos.



Informática

Programación y lógica



Artes

Diseño y creatividad



Ciencias

Matemáticas y física



Letras

Narrativa y guion



4 Implica a Todo el Centro



Más Allá de Informática

El concurso **no es solo para el departamento de Informática**, sino que involucra a **toda la comunidad educativa**: alumnos, trabajadores y diferentes áreas del centro.

Alumnos

- Todas las especialidades
- Todos los cursos
- Individual o en parejas

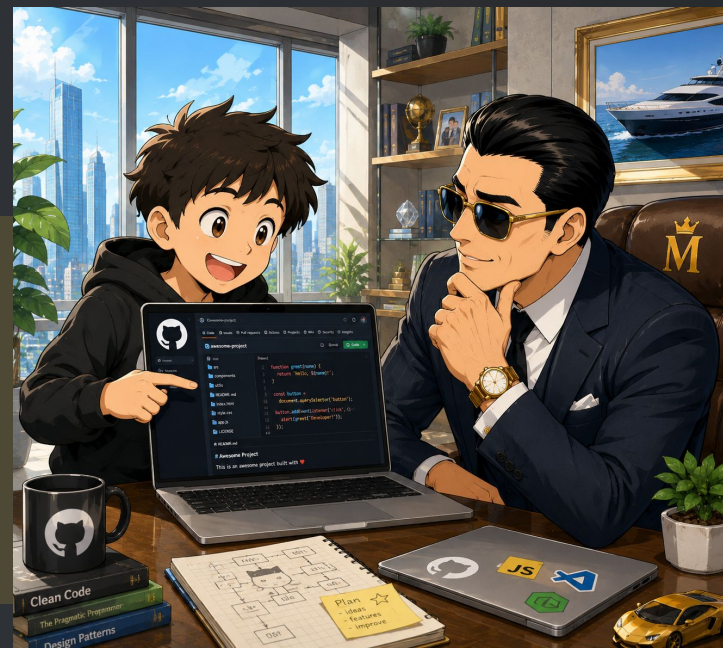
Profesorado

- Mentores y guías
- Jurado evaluador
- Departamentos involucrados

5 Un Producto Útil

Resultado Tangible

Al final del curso, cada participante obtiene un **juego funcional y original** que puede compartir, usar y mejorar. Un **producto tangible y útil** que demuestra el aprendizaje adquirido.



Juego Funcional

Un programa que realmente funciona y se puede ejecutar, compartir y disfrutar



Código Propio

El código fuente es tuyo, puedes seguir mejorándolo y aprendiendo de él



Portfolio

Un proyecto real que puedes incluir en tu portfolio profesional o académico

6

Estimula el Aprendizaje STEAM

Educación Integral

El concurso integra **Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas**, fomentando el **pensamiento computacional** y la creatividad de forma holística.

S

Science
Ciencia

T

Technology
Tecnología

E

Engineering
Ingeniería

A

Arts
Arte

M

Math
Matemáticas



Alexandr Wang, director de IA de Meta, tiene un mensaje para todos los niños de 13 años: "Deberías pasar todo el tiempo practicando vibe coding"

Llamado el Bill Gates de la IA, y millonario a los 24 años gracias a su filosofía, el joven prodigio comparte su visión del mundo.



I.E.S. Santiago Hernández

Departamento de Informática

COMO USO LA IA EN EL AULA

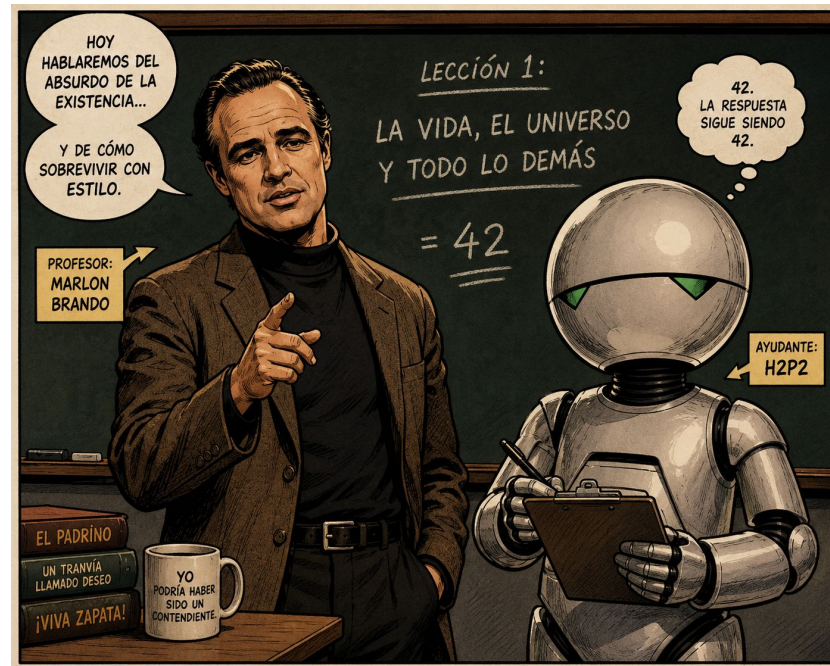
Tareas sin ordenador

Exponer

Tomar apuntes

Leer

Debatir



COMO USO LA IA EN EL AULA

Tareas con IA

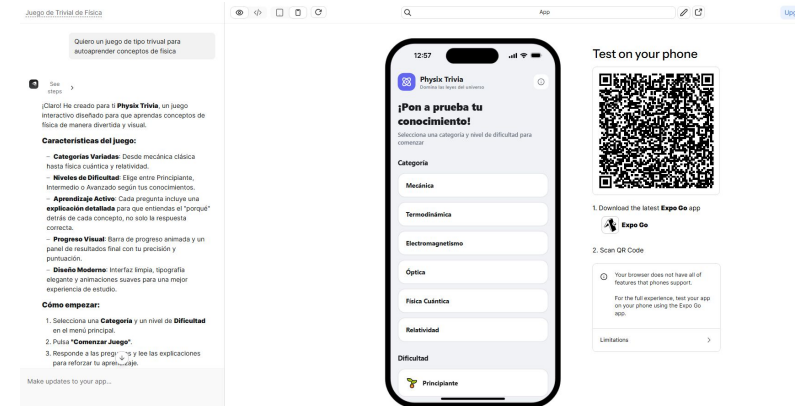
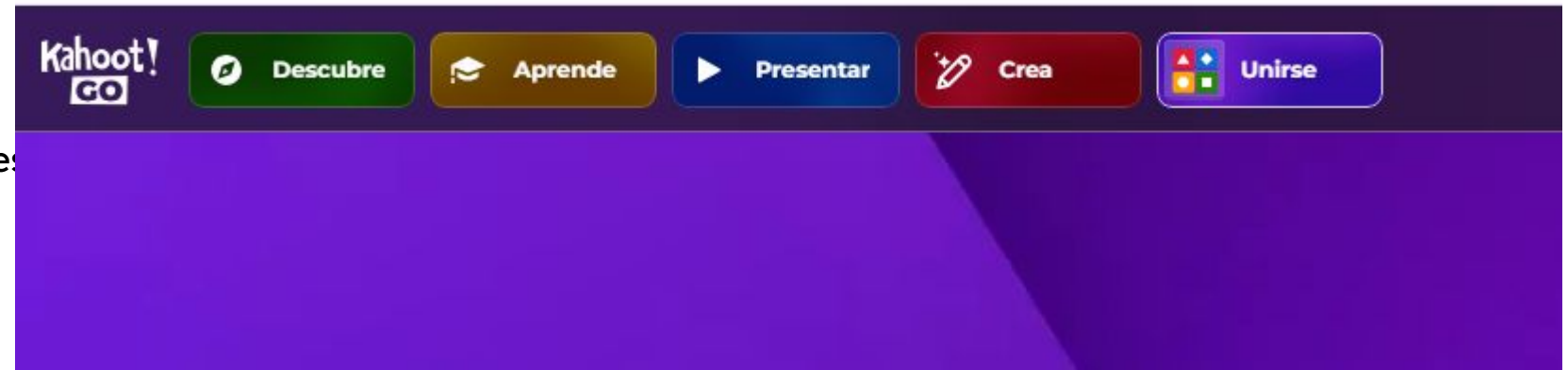
Generar contenidos/actividades

Asistentes alumno

Trabajos-resumen

Gamificación

Aplicaciones



PARA EL PROFESOR

Plantillas

Crear plantillas: gemas, chats personalizados

Automatizar

Probar herramientas para automatizar tareas poco humanas

Experimentar

Hacer TODO con IA, planificar, generar, presentar, evaluar, analizar, Iterar, PAGAR

Implicar

'Usar'/Implicar a vuestros alumnos para tutoriales, pruebas de ias etc...

Visibilizar/Compartir

Publicar el trabajo, colaborar entre departamentos, innovar de verdad: **la innovación vive abajo**

< Planes de innovación

[Web Red Evolución](#)

Orden ECD/418/2019, de 17 de abril, por la que se convoca a los centros docentes públicos no universitarios de la Comunidad Autónoma de Aragón para desarrollar Planes de Innovación para el curso 2019-2020.

Orden ECD/962/2019, de 22 de julio, por la que se resuelve la convocatoria de Planes de Innovación para centros docentes universitarios de la Comunidad Autónoma de Aragón para desarrollar Planes de Innovación para el curso 2019-2020.

Orden ECD/719/2018, de 18 de abril, por la que se convoca a los centros docentes públicos no universitarios de la Comunidad Autónoma de Aragón para desarrollar Planes de Innovación para el curso 2018-2019.

Orden ECD/1505/2018, de 31 de agosto, por la que se resuelve la convocatoria de Planes de Innovación para centros docentes universitarios de la Comunidad Autónoma de Aragón para desarrollar Planes de Innovación a partir del curso 2018-2019.



Memoria 2023-2024 de la #RedEvolución10



Páginas de interés

- [Actualidad de la #RedEvolución \(abril, 2023\)](#)
- [Actualidad de la #RedEvolución \(febrero, 2023\)](#)
- [Actualidad de la #RedEvolución \(marzo, 2023\)](#)
- [Adquisición de competencias](#)
- [ODS](#)
- [Principios generales](#)


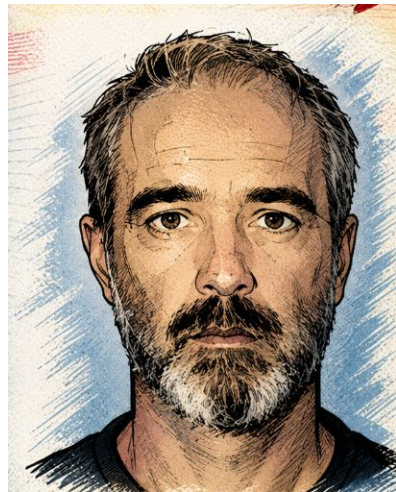
Categorías

ABP (1)

PARA EL PROFESOR

Inteligencia Artificial para Profesores

Me llamo Guillermo Antón Pardo y puedo ayudarte a ahorrar 2 horas diarias de tu trabajo de profesor.



iaparaprofes
165 subscribers

Un canal de IA para Educar eduluhpel@gmail.com


Info

<https://t.me/iaeducacion>
Link



Aulas Inteligentes ✓
5.006 posts

Aulas Inteligentes ✓
@AulasInteligentes Te sigue



Dot CSV ✓
@DotCSV • 913k subscribers • 232 videos

Divulgación sobre Inteligencia Artificial para que entiendas cómo funciona la próxima revolución...more

Patron and 4 more links

Subscribed

Home Videos Shorts Live Playlists Posts

For you

- HORAS, DÍAS, MESES...**
Los Agentes Autónomos YA PIENSAN durante HORAS... ¿Qué va a pasar?
182k • 7 mo ago
- EL GRAN BUCLE**
¿Puede la IA Generar NUEVO CONOCIMIENTO CIENTIFICO?
153k • 1 mo ago
- STABLE DIFFUSION XL**
El Nuevo Stable Diffusion XL es ESPECTACULAR!...y puedes usarlo GRATIS (tutorial)
335k • 2 yr ago
- MODELO DEL MUNDO**
La IA Ya Puede APRENDER en SU PROPIA IMAGINACIÓN ¿cómo funciona?
172k • 2 yr ago

GRACIAS

t.me/iaparaprofes

